

Il Viceré

Il viceré è un pezzo fairy nato dalle ceneri di un pedone promosso nella casa "e8", se bianco o nella casa "e1", se nero. È una conseguenza della regola più generale (condizione fairy) di scacchi del Viceré: un pedone deve essere promosso obbligatoriamente nel pezzo che nella posizione iniziale di una normale partita occupava tale casa. Quindi, indipendentemente dal percorso effettuato dal Pedone (lineare, diagonale o zig-zag,) se questo pedone (ad es. bianco) raggiunge la casa "a8" può diventare solo una Torre; invece, se raggiunge la casa "b8", può diventare solo un Cavallo, ecc. Pertanto se raggiunge la casa "e8" diventa un Viceré. Lo stesso vale per i Pedoni neri che promuovono nella prima traversa.

Il nuovo pezzo (il Viceré) ha gli stessi movimenti del Re, ad eccezione dell'arrocco. Esso non deve obbligatoriamente difendersi o essere difeso da una minaccia di cattura (può essere lasciato in presa). Se catturato, il gioco non è concluso ma può continuare. Il Viceré può dare scacco al re avversario.

La rappresentazione grafica è un re senza corona (come si può vedere dalle figurine in calce). Il simbolo del Viceré è V in italiano, inglese, spagnolo, francese e tedesco; B in russo.



Viceré nero



Viceré bianco

The Viceking

The **Viceking** is a piece of fairy chess, born from the ashes of a Pawn promoted in the square "e8" if White or in the square "e1" if Black.

It is a consequence of the most general rule of the Viceking's chess: the Pawn must obligatorily be promoted in the piece that occupied such square to the beginning of the game. Then, independently from the run completed by the Pawn (linear, diagonal or zig-zag,) if a White Pawn reaches the square "a8" can become only a Rook; if reaches the square "b8" can become only a Knight, etc. Then, if reaches the square "e8" can become only a Viceking; the same happens to the Black in first rank, of course.

The new piece Viceking has the same movements of the King, except the castle. It doesn't obligatorily have to defend or to be defended by a threat of capture (can be left in taking). If captured the game is not ended but can to continue. The Viceking can give the checkmate to adversary King.

The graphic representation is a King without crown, like a figurines of White/Black Viceking above.

The symbol of the Viceking is **V** in Italian, English, Spanish, French and German; **B** in Russian.



Black Viceking



White Viceking

L'A.P.I. indice ed organizza un Concorso formale tematico in **n** mosse (max 4) con la figura del **Vicéré** (vedi descrizione annessa. Non sono ammessi problemi con condizioni e pezzi fairy di altro tipo). I problemi possono essere di qualunque natura (diretti, aiutomatti, automatti, helpselfmate, problemi in serie). Non sono ammesse Zeropositions.

Direttore del Torneo: Valerio AGOSTINI [valerio.agostini@gmail.com]
Giudice: Antonio GAROFALO
Deadline: 31.12.2017

Gli inediti dovranno pervenire entro la data di scadenza al Direttore della Manifestazione (solo via e-mail a valerio.agostini@gmail.com). I problemi dei vincitori verranno pubblicati nell'Organo Ufficiale dell'Associazione [*Sinfonie Scacchistiche*] che ogni concorrente riceverà come giustificativo.

The A.P.I. organizes a formal thematic tourney in 2-4 moves with the piece called Viceking (see above the description). Originals can be of any type (direct, helpmate, selfmate, helpselfmate, series etc. Are not allowed other types of fairy conditions and pieces). No zeropositions.

Director of tourney: Valerio AGOSTINI [valerio.agostini@gmail.com]
Judge: Antonio GAROFALO
Deadline: 31.12.2017

Originals must be sent within deadline to Director only by e-mail. The problems awarded will be published on *Sinfonie Scacchistiche*, which will be sent to every participant.

Please reprint